

# Développeur d'applications logicielles C/C++

## *Présentation de l'ACROE*

L'ACROE, association pour la Création et la Recherche sur les Outils d'Expression, est une association de recherche et de création artistique, créée en 1976 et conventionnée avec le ministère de la culture. Le laboratoire ICA est un laboratoire de recherche de Grenoble INP. Ces deux structures travaillent en commun. Leur objectif principal est de développer des nouveaux outils de création dans le domaine des technologies de l'information et de soutenir leurs usages dans des activités scientifiques, artistiques ou pédagogiques. Leurs activités s'effectuent en partenariat avec divers organismes publics (universités, conservatoires, écoles d'art) ou privés.

## *Les activités de développement logiciel à l'ACROE*

Les activités de développement logiciel à l'ACROE couvrent un large spectre de l'informatique. Les logiciels développés sont de différents types et en particulier :

- des logiciels interactifs de modélisation physique multiplateforme
- des moteurs de simulation physique temps réel
- des systèmes *ad hoc* pour la simulation et/ou la modélisation

Les développeurs ont ainsi l'opportunité d'évoluer sur des projets et des technologies variés (Interaction homme machine et interfaces graphiques, techniques de rendu 3D et programmation GPU, informatique embarquée et programmation temps réel DSP...) et à acquérir des compétences sur plusieurs technologies de pointe (langages C, C++, Tcl ; développement multiplateforme sous Qt, OpenGL ; conception IHM ; *profiling* d'application, optimisation pour le temps réel ; grosses structures de données ; formats de fichier ; systèmes Linux, Mac et Windows ; programmation réseau ; *packaging* multiplateforme...).

Enfin, les développeurs travaillent en lien direct avec la recherche (réalisation de prototypes, preuves de concepts, etc.) ou dans une perspective à long terme de réalisation de logiciels finalisés, fiables, maintenables et pouvant être commercialisés. Les méthodes de développement employées peuvent varier d'une situation de création de prototypes, à une situation où le cycle de développement est maîtrisé et repose sur des méthodes et outils à la pointe du Génie Logiciel (développement agile, gestion de version, IDE, cross-compilation...).

## *Description du poste à pourvoir*

- Intégré(e) dans les forces de développement logiciel
- Implication dans plusieurs projets « logiciel » suivant les besoins et en fonction vos compétences et vos perspectives professionnelles, dans des équipes de 2 à 5 personnes.

## *Compétences recherchées*

- Technicien(ne) ou ingénieur ; formation solide d'informaticien développeur
- Débutant(e)s accepté(e)s.
- Maîtrise des langages C et C++ et si possible expérience de Qt.
- Bonne connaissance de l'UML.
- Goût pour la programmation d'interface graphique et d'applications *et/ou* goût pour l'informatique temps réel.
- Sérieux(se), motivé(e), intéressé(e) par un contexte technologique de pointe.

***Disponibilité et localisation***

Le poste est à pourvoir immédiatement, sous la forme d'un CDD de 12 mois ou plus.  
Possibilités de poursuite en CDI.

Le poste se situe à l'ACROE, 46 avenue Félix Viallet, Grenoble, France.

***Salaire***

Selon formation et expérience professionnelle et selon statut : Technicien, Ingénieur d'Etude ou Ingénieur de Recherche ACROE.

Indicatif : 1500 à 2000 Euros brut mensuel + primes.

***Candidatures***

Prière d'envoyer une lettre de motivation et un CV détaillant votre motivation et votre expérience/expertise à Nicolas Castagne et Annie Luciani :

[nicolas.castagne@imag.fr](mailto:nicolas.castagne@imag.fr), [annie.luciani@imag.fr](mailto:annie.luciani@imag.fr)